单选题：

1.float fun1()

{....}

int i;

main()

{....}

float fun2()

{....}

对于上面的写法，不正确的是\_D\_\_\_。

A 函数fun2可以使用变量i

B 变量i是全局变量

C 函数fun1不能使用变量i

D 主函数main不能使用变量i

2.C语言中函数返回值的类型是由\_B\_\_\_决定的。

A return语句中的表达式类型

B 定义函数时所指定的函数类型

C 函数的参数类型

D 调用该函数的主调函数类型

3.struct stu

{

int a;

int b;

}stutype;

对于上面语句，叙述不正确的是\_D\_\_\_。

A struct是关键字

B a 是结构体成员

C struct stu是结构体类型

D stutype是结构体类型

4.static char str[ ]="Beijing";

printf("%d",strlen(str));

以上程序段的输出应为\_D\_\_\_。

A 5

B 14

C 12

D 7

5.已知a=2 ,b=3;c=a < b;则 c 的值为\_B\_\_\_。

A 0

B 1

C 2

D 3

6. int a=4;

switch(a)

{

case 2: printf("2");

case 3: printf("3");

case 4: printf("4");

case 5: printf("5");

}

执行结果为\_C\_\_\_。

A 2

B 3

C 45

D 34

7.若要用只读方式打开"a1"文件，则需要执行\_B\_\_\_。

A FiLE \*fp;fp=fopen(a1,"r");

B FiLE \*fp;fp=fopen("a1","r");

C FiLE \*fp;fp=fopen("a1",r);

D FiLE \*fp;\*fp=fopen("a1","w");

8.在下面语句后,加入正确、合理的赋值语句:int a,b; float x; \_C\_\_\_\_\_\_。

A a=1,b=2,

B b++;

C a=b=5;

D b=int(x);

9.若有：

struct stu

{

int age;

int num;

}std;

则以下赋值正确的是\_D\_\_\_。

A std=32;

B age=32;

C std.age="32";

D std.age=32;

10.已知max=3 < 5?3:5;则max的值为\_\_C\_\_。

A 5

B 0

C 3

D 8

11.C程序中，用户自定义的函数的位置\_C\_\_\_\_。

A 必须在main()的前面

B 应在main()的后面

C 可以任意放在main()前或后。

D 必须在程序最后

12.对于语句

char s[3][3];

不正确的说法是\_C\_\_\_。

A s是一个指针

B s[0] 代表一个字符串

C \*s[0]代表一个字符串

D s[0]是一个指针

13.若有：

int a=2;

如下说法不正确的是\_A\_\_\_。

A 表达式a>>1的值为4

B 变量a中存储的是2的补码

C 变量a最高位的值为0

D 2的原码和2 的补码是一样的

14.int i,sum=10;

for(i=1; ; )

{

sum=sum+i;

i=i+1;

if(i==2)break;

}

则sum的值为\_\_A\_\_。

A 11

B 12

C 不一定

D 循环无法终止

填空题：

1. 在c语言中，常量分为整型常量（如：12）、实型常量（如：3.2）、和\_字符型\_\_\_常量（如：‘a'）。

2.如下程序段的输出是\_11\_\_\_。

#define R 3+2

printf("%d",R\*R);

3.从变量存在的时间(生存期)来分，可以分为静态存储变量和动态存储变量，全局变量属于\_静态\_\_\_存储变量。

4.有int x=1,y=2,z=3; ，则执行 z=(x < y?x-1:y); 语句之后z的值是\_0\_\_\_。

5.若有

struct stu

{

float a;

char b[5];

}m;

则m在内存中占\_9\_\_\_个字节。

6.若a是整型变量，则表达式 a=9.0/2 的值为\_4\_\_\_。

7.int a[3]={1,2,3};

int \*p=a;

printf("%d",\*p++);

上面程序段的输出是\_1\_\_\_。

改错题：

求数组元素中最小者。

共有2行有错误，每个/\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*/以下的部分有1行。请寻找错误行并分别改正。其它内容不许改动；不许增加行，也不许删除行。

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

int st(int \*b,int n)

{ int i=0,min;

min=\*(b+0);

for(i=1;i<n;i++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(min>b+i) /\* 改为 if(min>\*(b+i)) 或 if(min>b[i]) \*/

min=\*(b+i);

return min;

}

main()

{ int a[5]={1,2,3,5,4},m=5,min;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

min=st(a[5],m); /\* 改为 min=st(a,m); \*/

printf("%d",min);

}

完善题：

给出一个百分制的成绩,要求按下列分数段输出成绩等级(grade):90分以上为A, 80~89分为B, 70~79分为C, 60~69分为D, 其它分为E。

共有2处需要完善，分别被标识为(1),(2)。作题时请去掉这两个标识，在相应位置上填写适当内容，其它部分不得改动。

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

main()

{

int score;char ch;

scanf("%d",&score);

if( (1) ) /\*(1)应填 score>=90 \*/

ch='A';

else if(score>=80)

(2); /\*(2)应填 ch='B'; \*/

else if(score>=70)

ch='C';

else if(score>=60)

ch='D';

else

ch='E';

printf("The grade is: %c",ch);

getch();

}

编程题：

编写一个名为fun的函数,实现求一行字符串中大写字母的ASCII码值之和.本题的main函数应输出135.

(不要改动已有的代码,仅在fun的函数体中填写若干语句)

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

fun(char w[])

{

int i,sum=0;

for(i=0;w[i]!='\0';i++)

if(w[i]>='A'&&w[i]<='Z')

sum+=w[i];

return sum;

}

main()

{

char a[10]="aCbD";

int k;

k=fun(a);

printf("\n%d",k);

}